外国語活動 年間指導計画(3年生)35レッスン

	W - 17	l.,	単元目標	主な表現・語彙	評価の規準 *()内に関わる領域を記号で表記			LT該当箇所
No.	単元名	Unit			コミュニケーションへの	こと SI: 話すこと(やりとり) SP: 話すこと(発表)		主なアクティビティ
1	Hello!		●相手に伝わるように工夫しながら、名前を言って挨拶をかわそうとする。	Hello, Hi. I'm ~. Goodbye. See	関心・意欲・態度 ○積極的に挨拶を	〇英語を使って挨	気づき	Let's Chant/Watch and Think サークルクラップ
2	あいさつをして 友だちになろう	'	●挨拶や名前の言い方に慣れ親しむ。 ●世界には様々な言語があることに気付く。	friends 1 sm	しようとする。(SI)	伝え合ったりして いる。(SI)		Let's Chant/Let's Listen/Activity
3	How are you?	2	●表情やジェスチャーが相手に伝わるよう工夫しながら、挨拶をし合う。	How are you? I'm (happy).	〇表情やジェス チャーをつけて積	〇感情や状態を表す表現に慣れ親しみ、友達と尋ねた	チャーの意味や、 文化によって相違 点があることに気	Let's Sing1/Watch and Think1 ジェスチャーゲーム
	ごきげんいか が?	2	●感情や状態を表す表現に慣れ親しむ。●表情やジェスチャーの大切さや意味に気付く。	状態・気持ち(fine, happy, good, sleepy, hungry, tired, sad, great)	極的に挨拶しよう とする。(SI)	め、反連と尋ねた り答えたりし合う。 (SI)		Let's Listen/Watch and Think2 Activity
5			尋ねたり答えたりする。 ●1-20までの数の言い方や尋ね方に慣れ親しむ。 ●国によって数の数え方が異なることに 気付く。	How many (apples)? Ten (apples). Yes. That's right. No. Sorry. 数(1-20). 身の回りの物・果物・野 菜・形 (marble, ball, pencil, eraser, ruler, crayon, apple, strawberry, tomato, circle, triangle, cross, stroke, yes, no, sorry, that, is, right)	〇積極的に身の回りのものの数を数え、英語で言おうとする。(SI)	りのものの数につ	〇世界の様々な数 の数え方や、日本 との共通点や相違 点に気付く。(L)	Let's sing/Let's Play1, 2
6	How many? 数えてあそぼう ³	3						Let's Sing/Watch and Think/Let's Chant/ポインティングゲーム
,								Let's Chant/Let's Play2, 3/Activity ポインティングゲーム
3								Let's Chant/Activity 2/カルタ
9	-		親しむ。 ●多様な考え方があることや、音声やリ ズムについて外来語を通して日本語と英	I like (blue). Do you like (blue)? Yes, I do. / No, I don't. I don't like (blue). What, like, do, don't, 色・スポーツ・飲 食物、果物・野菜(red, blue, green, yellow, pink, black, white, orange, purple, brown, soccer, baseball, basketball, dodgeball, swimming, ice cream, pudding, milk, orange juice,	○進んで自分の好 みを伝えようとして いる。(SP)	○色の言い方や身 の回りのものの言 い方に慣れ親し み、お互いに好み を尋ねたり伝えた りしている。(SI)	〇外来語につい て、日本語と英語 の音声やリズムの	Watch and Think1/Let's Sing Let's Chant/Activity1
0	I like blue. すきなものを	4						Let's Sing/Let's Listen1, 2 Let's Chant
1	つたえよう							Watch and Think2/Let's listen3 Let's Chant/Let's Play
2			語の共通点や相違点に気付く。	onion, green pepper, cucumber, carrot), rainbow				Let's Sing/Activity2
3			●相手に伝わるように工夫しながら、何	What do you like? I like (tennis). What (sport) do you like? color, スポーツ・飲食物・果物・野菜(sport, volleyball, tabletennis, food. hamburger, pizza, spaghetti, steak, salad, cake, noodle, egg, rice ball, jam, fruit, orange, grape, pineapple, peach, melon, banana, kiwi fruit, lemon)		好きかを尋ねたり 自分の好きなもの	〇身の回りのもの について、日本語 と英語での言い方 や音声の違いに気 付く。(R)	Let's Chant/Let's Chant/Let's Play
4	What do you like?	5	が好きかを尋ねたり答えたりしようとする。 ●身の回りのものの言い方や、何が好き かを尋ねたり答えたりする表現に慣れ親 しむ。 ●日本語と英語の音声の違いに気付く。		〇積極的に何が好 きかを尋ねたり答			Let's Chant/Let's Listen/Activity1
5	何が好き?				えたりしようとして いる。(SI)			Let's Chant/Watch and Think Activity
6								Let's Chant/3ヒントクイズ インタビューレース
7			●活字体の大文字とその読み方に慣れ 親しむ。 ●身の回りには活字体の大文字で表され ているものがあることに気付く。	(Card 'A'), please. Here you are. Thank you. You're welcome. 大文字 (A-Z), card, alphabet, please, here. thank, welcome. 数(21-30, 0), book, drum, fish, gorilla hat, ink, jet, king, monkey, notebook, pig, queen, rabbit, sun, tree, umbrella, violin, watch, box, yacht	〇積極的に身の回 りにある大文字 や、自分の姓名の 頭文字を伝え合お うとしている。(SI)	字とその読み方に 慣れ親しみ、友達	O身の回りには活	Let's Sing/Watch and Think ポインティングゲーム
8	ALPHABET アルファベットと	6						Let's Sing/Watch and Think Let's Play/アルファベットかるた
9	なかよし							Let's Sing/Activity
0								Let's Sing/Activity/Go Fish
1				What do you want? (A star), please. Here you are. This is for you. Thank you. You're welcome. this, a, for 状態 気持ち・形・動物 (big, small, square, rectangle, heart, star, diamond, bus, flower, dog, cat, panda, mouse, bear)	ろな形を集めて カードを作り、伝え たい内容を含めて 出来上がった作品	〇形の言い方や欲 しいものを伝える 表現に慣れ親し み、欲しい形を尋 ねたり答えたりす る。(SI)	○グリーティング カードを通じて英 語と日本語の音声	Let's Chant/Let's Play1
2			● 市子に伝わるよう上てしないら、日カの作品を紹介しようとする。 ● 形の書い方や、欲しいものを尋ねたり 答えたりする表現に慣れ親しむ。 ● 日本語と英語の音声の違いや、国に よって様々な文化や習慣があることに気					Let's Chant/Watch and Think カード交換
3	This is for you. カードをおくろう	7						Let's Listen/Let's Play2
4								Let's Chant/メモリーゲーム/Make
5								Let's Chant/Activity/POPゲーム
6			●身の回りの物の言い方や、ある物が何かを尋ねたり答えたりする表現に慣れ親	(elephant, tiger, owl, raccoon dog,		〇身の回りの物の 言い方を知り、あ る物が何かを尋ね たり答えたりしてい る。(SI)	〇身の回りの物について、外来語とそれが由来する英語の音声やリズムの違いに気付く。((L)	Let's Chant/Let's Play1 Guessing Game
7					りの物についてク イズを考え、尋ね			Let's Chant/Let's Play2/ヒントクインインタビュー
8	What's this? これなあに?	8						Let's Chant/漢字クイズ
9								Let's Chant/足跡クイズ Guessing Game
0	_ =							Let's Chant/クイズ大会
1				Who are you? I'm (a dog). Who am I'r Hint, please. who, 動物・状態・気持ち・身体の部位 (cow, dragon, snake, bece sheep objeken wild boar	読み聞かせを聞き、好きな部分に ついて伝えようと	〇絵本の登場人 物について、誰か と尋ねたり答えた りしている。(SI)	〇絵本のおおよそ の内容を聞き取 り、日本語との音 声やリズムなどの 違いに気付く。(L)	ヒントゲーム/ジェスチャーゲーム
2			●絵本などの短い話を反応しながら聞く とともに、台詞を真似て言ったり好きな部					ヒントゲーム/Autumn Forest
3	Who are you? きみはだれ?	9	ことでは、日前と異様にもフにり好さな即分を言おうとする。 ●誰かと尋ねたり答えたりする表現に慣れ親しむ。 ●まとまった英語の話を聞いて、音声やリズムなどの違いに気付く。					Original story/Autumn Forest
4								ヒントゲーム/Original Group Story
5								Original Group Story発表

1)レッスンは右記のように構成されています。 Let's Try! の内容に準拠した活動に加え、より児童による実践の場面を増やす弊社オリジナルのアクティビティを取り入れています。アレンジを加えられたい場合には事前に弊社にご連絡ください。

2)評価の観点と方法 指導計画には単元ごとに、詳細な評価項目例を記載しております。

【指導案・指導計画内の表記】

LTI Let's Try! HRT: 学級担任 ALT: 外国語指導助手 Sts: 児童 *活動にかかわる領域

し 聞くこと SI: 話すこと(やりとり) SP: 話すこと(発表)

*評価方法

觀: 行動/発表観察 分: 記述/誌面分析

1	Greeting	異すがなもい言つきする
	(あいさつ)	
2	Warming UP (ウォーミングアップ)	英語環境のスイッチを入れる
3	Intro(導入) または Review (復麗)	導入: 線器高級に対して子どもたちに 興味をもたせる 連番: 前回を思い出させる
4	Practice (練器1) (全体)	理解、資味、類心が安心感をもって深 まる
5	Practice (練習 2) (グループ・ベア)	理解、胸味、脱心が安心感をもって発 まる
6	Use (更識)	働々のコミュニケーションにより自体 をもって伝える裏びを知る
7	Summary (まとめ)	定着しているかを強能する
8	Clesing (Manageran)	礼儀、整路の重要性を伝える