

# 全校運動遊びウッキウキタイム 実施計画

1 ねらい	全校で運動遊びに取り組む時間を意図的・計画的に設定することで、運動する楽しさを知り、子供たちの体力向上を目指すと共に、日常的に運動に親しむ機会を増やす。
2 実施日時	<5月～3月> ・設定されている日時の週に、学級で運動遊びを実施する。
3 取組方法	・時間になったら学級全員が運動遊びに取り組む。学級か学年で運動遊びの内容はそろえる。自由遊びは原則禁止。 ・遊ぶ範囲を決め、他の学級や学年が入り混じることのないようにする。 ・原則として教員(専科教員も含む)はプレイリーダーとなり、子供と一緒に体を動かして、運動の楽しさを味わわせる。 ・大きな行事等がある場合は、柔軟に対応する。 ※運動遊びは区の施策で年間35回実施することになっている。

## 4 年間計画(例)

4月	5月	6月	7月	8・9月	
ウッキウキタイム (体カテスト向け)	ウッキウキタイム (体カテスト向け)	ウッキウキタイム (体カテスト向け)	ウッキウキタイム (鬼遊び)	ウッキウキタイム (鬼遊び)	
10月	11月	12月	1月	2月	3月
ウッキウキタイム (ゲーム)	ウッキウキタイム (ボール系、ゲーム)	ウッキウキタイム (ボール系、鬼遊び)	ウッキウキタイム (長縄、短縄)	ウッキウキタイム (長縄、短縄)	ウッキウキタイム (長縄、短縄)

## 5 運動遊び内容年間計画

	4月	場所	5月	場所	6月	場所	7月	場所	8月	場所
内容	1年	体育館	・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)	体育館	・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)	体育館	・学級遊び (鬼遊び)	体育館	・学級遊び (鬼遊び)	体育館
	2年		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (鬼遊び)		・学級遊び (鬼遊び)	
	3年		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (鬼遊び)		・学級遊び (鬼遊び)	
	4年		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (鬼遊び)		・学級遊び (鬼遊び)	
	5年		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (鬼遊び)		・学級遊び (鬼遊び)	
	6年		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (体カテストにつながる動きを取り入れる)		・学級遊び (鬼遊び)		・学級遊び (鬼遊び)	
運動遊び予定日			8日(実技研修会) 9日、11日、16日、23日、30日		2日、13日、20日、21日、27日		6日、11日、13日		8日、12日	

	10月	場所	11月	場所	12月	場所	1月	場所	2月	場所	3月	場所
内容	1年	体育館	・学級遊び (ゲーム)	体育館	・学級遊び (ボール系、鬼遊び)	体育館	・学級遊び (長縄、短縄)	体育館	・学級遊び (長縄、短縄)	体育館	・学級遊び (長縄、短縄)	体育館
	2年		・学級遊び (ゲーム)		・学級遊び (ボール系、ゲーム)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)	
	3年		・学級遊び (ゲーム)		・学級遊び (ボール系、ゲーム)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)	
	4年		・学級遊び (ゲーム)		・学級遊び (ボール系、ゲーム)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)	
	5年		・学級遊び (ゲーム)		・学級遊び (ボール系、ゲーム)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)	
	6年		・学級遊び (ゲーム)		・学級遊び (ボール系、ゲーム)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)		・学級遊び (長縄、短縄)	
運動遊び予定日	3日、11日、24日		7日、10日、14日、28日		5日、12日、19日、21日		18日、23日、30日		6日、20日、27日、29日		5日、12日	